

Le dépanneur



À partir de 6 ans



Au moins 5 participants



10 minutes environ



Des petits objets légers
2 foulards ou maques de nuit



Organise un grand jeu « solidaire ». Pas question de gagner tout seul : il va falloir que tous les participants parviennent à se faire confiance et avancent ensemble !

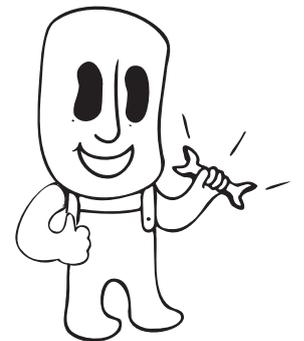
Déroulement :

Choisissez dans l'équipe deux « dépanneurs » et bandez-leur les yeux. Demandez aux autres de se mettre sur la ligne de départ, que vous aurez délimitée à l'avance, avec sur la tête, en équilibre, un objet léger (un jouet, un gobelet...). Le but du jeu : aller jusqu'à la ligne d'arrivée sans faire tomber cet objet. Si l'un des coureurs fait tomber l'objet, il doit s'immobiliser, jusqu'à ce qu'un dépanneur vienne le ramasser et lui remette sur la tête. Le dépanneur, qui ne voit rien, doit se laisser guider par le coureur en panne, qui a besoin du dépanneur pour pouvoir repartir...

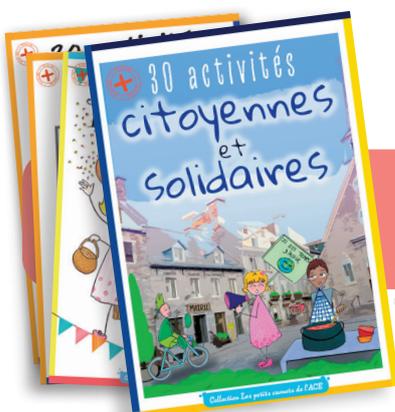
Peut-être que toi ou un copain détestez avoir les yeux bandés, surtout n'hésitez pas à le dire en début de jeu !

Variante :

S'il fait beau et chaud, vous pouvez jouer à l'extérieur, et mettre sur la tête des coureurs un gobelet d'eau. Fous rires garantis !



ON COGITE, ON DISCUTE : Quelles ont été les meilleures stratégies ou les meilleures façons de communiquer ? Pour les dépanneurs, a-t-il été plutôt facile de se laisser guider par les autres ? Et pour ceux qui étaient en panne, comment s'est vécue l'attente d'être dépanné ? Avez-vous fait preuve de patience ?



Cette activité est issue du carnet *Plus de 30 activités citoyennes et solidaires* et découvrez encore plus d'activités, de petits jeux, de bricolages avec la collection *Les petits carnets de l'ACE* disponible dans la rubrique boutique du site de l'ACE.