

La traversée sans chavirer



6 ans et +



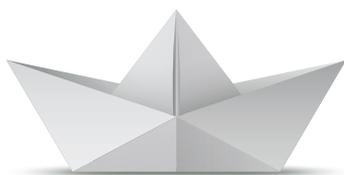
9 joueurs et +



Parce qu'ensemble on va plus loin, découvre ce petit jeu qui va vous encourager à coopérer, à vous organiser et à trouver des solutions en s'amusant évidemment ! Ce jeu ne dresse pas les joueurs les uns contre les autres, parce que pour mener des projets, il est important d'être de vrais complices !



Des feuilles de papier, des morceaux de carton, une paire de ciseaux, 3 entonnoirs, un grand rouleau de papier d'1 mètre de large.



1. Créez des équipes de 3 joueurs.

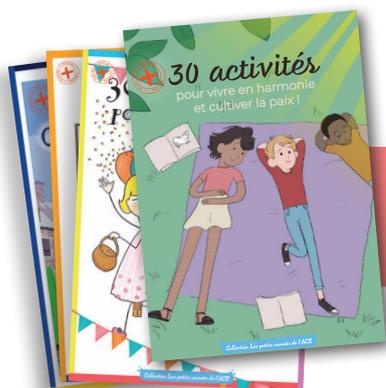
2. Chaque équipe fabrique un bateau en papier et tous les bateaux sont placés sur une ligne de départ sur le sol, sur un morceau de rouleau de papier d'un mètre de large et quelques mètres de long qui représente un bras de mer.

Chaque équipe est un type de vent : une légère brise (en secouant les feuilles de papier), un vent fort (en secouant les morceaux de carton et en soufflant) et une tempête (en secouant les morceaux de carton et en soufflant dans les entonnoirs).

3. Le meneur de jeu lance le départ et l'équipe « légère brise » lance les bateaux en mer tout doucement. Les deuxième et troisième équipes entrent en jeu. Leur but : passer la ligne d'arrivée sans chavirer une seule fois c'est-à-dire sans quitter le bras de mer ou sans se retrouver sur le mât. Sinon, les équipes retournent à la ligne de départ. Il va donc falloir faire preuve de coopération et savoir doser les vents au bon moment.



Vous pouvez vous donner une contrainte de temps : faire passer la ligne d'arrivée à tous les bateaux en un temps que vous définissez ensemble en fonction de la première partie.



Ce jeu est issu du carnet **Plus de 30 activités pour vivre en harmonie et cultiver la paix !** et découvrez encore plus d'activités, de petits jeux, de bricolages avec la collection **Les petits carnets de l'ACE** disponible dans la rubrique boutique du site de l'ACE.