



# Le jeu de l'aveugle et son guide

**But :** Expérimenter la confiance en binôme et éprouver ce que peut ressentir une personne malvoyante de façon ludique.

**Âge :** À partir de 6 ans

**Préparation :** Une aire de jeu est définie, sur laquelle un parcours est balisé. Il comporte des obstacles et des « portes » obligatoires, une ligne de départ et une arrivée. Le parcours est marqué à la craie ou à l'aide de cordes, branchages, etc.

**Déroulement :** Chaque équipe constitue des paires de joueurs : l'un sera l'aveugle, et l'autre son guide.

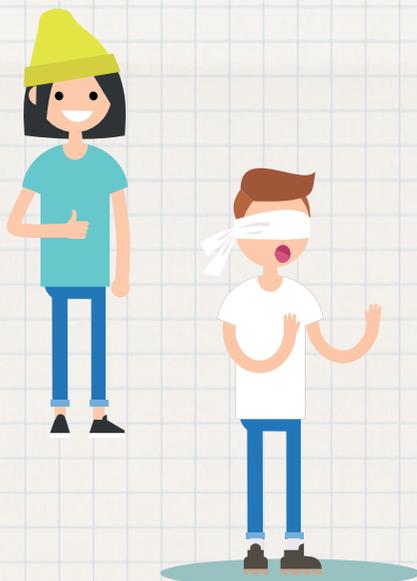
Les « aveugles » ont un bandeau sur les yeux qu'il leur est strictement interdit d'enlever. Ils sont placés derrière la ligne de départ.

Au top départ, ils doivent rejoindre la ligne d'arrivée en empruntant le parcours délimité. Chaque aveugle est guidé, à la voix uniquement, par son guide.

Un aveugle qui rate une porte doit revenir en arrière pour la repasser.

Les guides n'ont pas le droit de pénétrer sur l'aire de jeu. Ils doivent guider les aveugles à distance, à la voix.

La paire, dont l'aveugle franchit en premier la ligne d'arrivée, a gagné.



## On cogite, on discute !

Se laisser guider ou bien guider quelqu'un, comment l'avez-vous vécu ? Est-ce que faire équipe a été facile ? Est-ce que vous avez gagné en confiance en avançant sur le parcours ?