

La méduse

But : Stimuler l'esprit d'équipe grâce à un jeu créatif, permettre l'expression et aboutir à des solutions concrètes

Âge : À partir de 10 ans

Durée : De 20 à 30 minutes

Nombre de participants : 10 maximum + 1 maître du jeu

Matériel : Des ardoises
Des stylos effaçables pour tableau blanc ou des craies

Préparation : Dessiner l'arborescence sur chaque ardoise.



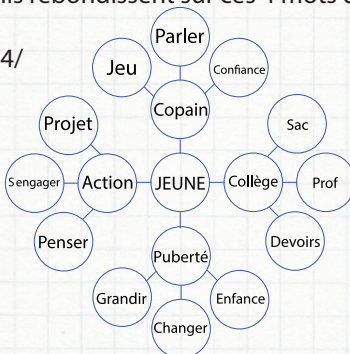
Déroulement :

1/ Le maître du jeu sépare le groupe en 2 équipes de 5 joueurs.

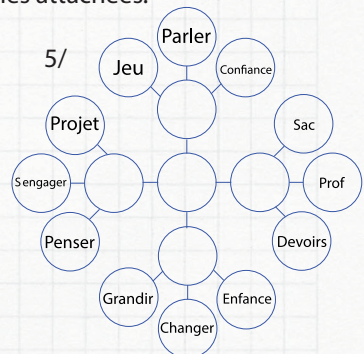
2/ Chaque équipe reçoit l'ardoise préparée.

3/ Sans que l'autre équipe l'entende, chaque groupe choisit un mot et le note dans la bulle du centre. Les participants écrivent dans les bulles intermédiaires des mots associés au mot central. De la même façon, ils rebondissent sur ces 4 mots dans les 3 bulles attachées.

4/



5/



Chaque équipe présente sa méduse à l'équipe adverse qui doit trouver les mots intermédiaires et le mot central qui ont été effacés. Les membres de l'équipe proposent des mots à une personne de l'équipe adverse qui ne peut répondre que par « oui » ou par « non ». L'équipe la plus rapide à trouver les mots a gagné.